



DELIBERAZIONE DEL CONSIGLIO DI AMMINISTRAZIONE

Numero 29 Data 23.03.2021

OGGETTO: PRESENTAZIONE PROGETTI A VALERE SUL FONDO ASUR MARCHE PER IL CONTRASTO, PREVENZIONE E RIDUZIONE DEL RISCHIO DA GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO (GAP) E DIPENDENZA DA NUOVE TECNOLOGIE E SOCIAL NETWORK (DT) - ANNUALITA' 2019-2021.

L'anno duemilaventuno nel giorno 23 del mese di marzo alle ore 17,30 in modalità a distanza on line si è riunito il Consiglio di Amministrazione dell'Azienda di Servizi alla Persona ASP AMBITO 9.

Sono presenti:

NOMINATIVO	CARICA	PRESENZA
Marasca Matteo	Presidente	SI
Martina Coppari	Vicepresidente	SI
Tonino Cingolani	Componente	SI
Maria Carla Accattoli	Componente	SI
Beatrice Testadiferro	Componente	SI

Assiste la Dott.ssa Serena Sbarbati, dipendente dell'ASP AMBITO 9, con funzioni di segreteria.

Sono presenti il Direttore dell'ASP AMBITO 9, Dott. Franco Pesaresi, ed il Revisore Unico, Rag. Marina Pittori.

Accertato che il numero dei presenti è legale per la validità della seduta, il Presidente Matteo Marasca assume la presidenza.

Il Consiglio di Amministrazione prende in esame l'oggetto sopraindicato.

OGGETTO: PRESENTAZIONE PROGETTI INTEGRATI A VALERE SUL FONDO ASUR MARCHE PER IL CONTRASTO, PREVENZIONE E RIDUZIONE DEL RISCHIO DA GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO (GAP) E DIPENDENZA DA NUOVE TECNOLOGIE E SOCIAL NETWORK; (DIPENDENZE DIGITALI-DT) -ANNUALITA' 2019-2021.

IL CONSIGLIO DI AMMINISTRAZIONE

VISTA:

- la L.R. n. 3 del 07/02/2017 art. 9, c.1e s.m.i “Piano regionale integrato 2019-2021 per il contrasto, la prevenzione, la riduzione del rischio da Gioco d’Azzardo Patologico (GAP) e da nuove tecnologie e social network (dipendenze digitali-DT)”;
- la D.A. n.357 del 20/03/2018 con la quale sono stati approvati i cinque programmi integrati socio sanitari
- la D.A. n. 99 del 01/10/2019 con la quale il Consiglio Regionale ha approvato il Piano Regionale integrato, relativo agli anni 2019/2021 per il contrasto, la prevenzione e la riduzione del rischio da Gioco d’Azzardo Patologico (GAP) e da nuove tecnologie e social network (Dipendenze digitali-DT);
- la DGRM n.1423 del 18/11/2019 con la quale la Regione Marche individua i criteri di ripartizione e di gestione delle risorse economiche per il contrasto, prevenzione, riduzione del rischio da gioco d’azzardo patologico (GAP) e da nuove tecnologie e social network (Dipendenze Digitali-DT)”;
- DDS PSS 289 del 29.11.19 “Attuazione DGR 1423/19 - Piano Regionale di contrasto del Gioco d’Azzardo Patologico (GAP) e delle dipendenze digitali 2019 – 21 – Ripartizione delle risorse finanziarie tra le Aree Vaste ASUR ed impegno di spesa”;
- DDS PSS 67/20 “Attuazione DGR 1423/19 - Piano Regionale di contrasto del Gioco d’Azzardo Patologico (GAP) e delle dipendenze digitali 2019 – 21 – Approvazione dei Programmi territoriali di contrasto al Gioco d’Azzardo Patologico (GAP) ed alle dipendenze digitali -. ASUR Aree Vaste 1 (PU), 2 (AN) e 4 (FM)”.

DATO ATTO che

- con comunicazione del 26/08/2020 la Regione Marche ha autorizzato la ricollocazione delle risorse economiche previste per le attività di prevenzione in ambito scolastico per altre finalità presentate nei programmi territoriali contro le dipendenze digitali considerata la chiusura anticipata delle scuole a causa dell'emergenza COVID 19 per l'A.S. 2019-2020 e il clima di incertezza rispetto all'andamento dell'A.S. 2020-2021.

CONSIDERATO che

- il progetto integrato prevede l'attivazione di una serie di interventi finalizzati alla informazione, educazione e sensibilizzazione della popolazione ad un sano e proficuo uso delle nuove tecnologie attraverso il coinvolgimento delle scuole (alunni, scolari, docenti e genitori) con la chiara volontà di non demonizzare gli strumenti tecnologici ma conoscerne gli usi (appropriati e inappropriati) al fine di ridurre i pericoli e le trappole in cui la rete può far cadere sia giovani che adulti.
- l'ASP Ambito 9, intende, attraverso l'adesione al programma integrato, aumentare il livello di conoscenza dei linguaggi e degli strumenti digitali al fine di ridurre l'isolamento (soprattutto delle giovani generazioni) favorendo e implementando la capacità di instaurare legami stretti e duraturi nella vita reale;
- il progetto integrato rivolge la sua azione di sensibilizzare anche ai soggetti non più in età lavorativa al fine di arricchire la loro quotidianità con una serie di stimoli diversificati (sociali, ricreativi, culturali, ludici), evitando di incorrere in forme di gioco d'azzardo;
- il progetto integrato prevede un budget finanziario interamente dalla Regione Marche di 18.000 euro complessivi secondo il seguente schema di ripartizione dei fondi:
 1. scheda progetto **DT**: “contrasto, prevenzione, riduzione del rischio da nuove tecnologie e social network (dipendenze digitali)”. Totale € 2.100 (ALLEGATO 1);

2. scheda progetto **GAP**: “contrasto, prevenzione, riduzione del rischio da gioco d’azzardo patologico (gioco d’azzardo patologico)”. Totale € 15.900 (ALLEGATO 2);

CONSIDERATO che la proposta progettuale, così come dettagliata all’Allegato 1 e Allegato 2 della presente Delibera, è congrua e rispondente alla mission dell’ASP Ambito 9;

VISTO il vigente Regolamento di Organizzazione e Contabilità dell’ASP approvato dal Consiglio di Amministrazione di questo Ente con deliberazione n.60 del 17.12.2017;

VISTO lo Statuto dell’ASP Ambito 9 approvato con deliberazione della Giunta Regionale delle Marche n. 8 dell’11.1.2010;

Tutto ciò premesso

A voti unanimi resi per dichiarazione

DELIBERA

1. che la premessa narrativa forma parte integrante e sostanziale del presente atto e si intende qui richiamata;
2. di approvare la presentazione da parte dell’ASP AMBITO 9, della proposta progettuale denominata “Programma integrato per il contrasto, la prevenzione e la riduzione del rischio da Gioco d’Azzardo Patologico (GAP) e le nuove tecnologie e Social Network (Dipendenze Digitali-DT) -Annualità 2019-2021 così come riportato negli allegati 1 e 2 che formano parte integrante della presente deliberazione;
3. che l’importo del programma integrato relativo al GAP e alle DT è di euro 18.000 complessivi a totale carico della Regione Marche senza alcuna compartecipazione da parte dell’ASP Ambito 9;
4. di delegare il Direttore dell’ASP AMBITO 9 al compimento di tutte le attività necessarie, utili o anche solo opportune al fine di presentare, svolgere e portare a termine la proposta progettuale di cui all’oggetto.

PROGRAMMA INTEGRATO DT D' AREA VASTA 2
ANNI 2019-2021
- SCHEDA PROGETTO -

AREA DI INTERVENTO -CONTRASTO, PREVENZIONE, RIDUZIONE DEL RISCHIO DA NUOVE TECNOLOGIE E SOCIAL NETWORK (DIPENDENZE DIGITALI). DA 99/2019

Obiettivo specifico

Azione n. (riportare il titolo dell'Azione come specificato all'art.1 dell'Avviso)

Soggetto proponente/ Soggetto Capofila dell'ATS

Denominazione: **Azienda Servizi alla Persona "ASP AMBITO 9"**

Via Gramsci n° 95 60035 Jesi (AN)

Telefono: 0731.236911 (centralino)

Mail 1: r.ferro@comune.jesi.an.it;

0731.2369 86 (Rita Ferro, referente progetto)

0731.236984 (Cristiana Pesaresi, collaboratrice) Mail 2: c.pesaresi@comune.jesi.an.it

Rappresentante legale: **Presidente Dott. Marasca Matteo.**

Referente del progetto: **Dott.ssa Rita Ferro-Assistente Sociale UO Disagio e Povertà**

Obiettivo generale 1: INFORMAZIONE, EDUCAZIONE E SENSIBILIZZAZIONE.

Obiettivo specifico A: Stimolare ed educare la popolazione ad un sano e proficuo uso delle nuove tecnologie

Attività proposte:

- 1) Ampia trattazione riguardo i rischi dell'Era Digitale, così da permettere ai ragazzi delle classi selezionate di toccare diversi aspetti (cyberbullismo, gogna mediatica, dipendenze digitali, fake news, video-games, fenomenologia youtube), e poterne approfondire alcuni nella fase laboratoriale.
- 2) Un incontro per ogni scuola dedicato ai genitori coinvolgendo anche quelli delle scuole d'infanzia e primarie dato l'emergente bisogno riscontrato nel territorio.
- 3) Al termine degli incontri, per elaborare le informazioni apprese, verrà organizzata una challenge (sfida) sul tema dell'era digitale. Una challenge come quelle che si trovano in tanti social ed app ma diversa perché tratterà proprio il tema dell'uso e dell'abuso del web. La sfida vedrà incoronare la classe che si dimostrerà una "VERA GURU" dell'era digitale (verranno coinvolti sia gli studenti che il personale in servizio presso l'istituzione scolastica).

Alla base del progetto vi è la volontà di non demonizzare gli strumenti tecnologici o internet ma conoscerne gli usi (appropriati e inappropriati) al fine di ridurre i pericoli e le trappole in cui la rete può far cadere sia giovani che adulti. L'oggetto di azione sarà quello di aumentare il livello di conoscenza dei dispositivi al fine di ridurre l'isolamento favorendo e implementando la capacità di instaurare legami stretti e duraturi nella vita reale.

Indicatori

- Coinvolgimento di un numero non inferiore a 5 istituti scolastici;
- minimo n. 1000 beneficiari tra studenti, insegnanti, genitori/educatori;
- non meno di n. 4 incontri per ogni istituto coinvolto.

Personale che si intende impiegare

- Esperto/i della comunicazione digitale, polizia postale, esperti del dipartimento delle dipendenze patologiche nella figura dell'Assistente Sociale e della Psicologa.

Strumenti, attrezzature e altri materiali necessari alla realizzazione delle attività

- webinar in piattaforme digitali (es.. zoom, teams e google meet...);
- seminari e laboratori in presenza nelle scuole dove le condizioni permettano il rispetto delle normative vigenti in materia di prevenzione del virus sars-covid 19 come per altro già condiviso con le scuole nell'incontro on line svoltosi in data 03/12/2020;
- cancelleria, attrezzature hardware e software.

Spesa totale prevista

(indicare un preventivo di spesa di massima. La quota complessiva deve corrispondere all'importo previsto dal Dipartimento per l'azione, come specificato all'Art.1 dell'Avviso)

Voce di Spesa	Costo previsto
Esperto/i della comunicazione digitale	€ 1.500
Organizzazione degli eventi attraverso la creazione di video, conferenze on line, divulgazione di materiale prodotto anche all'interno del percorso formativo dagli stessi protagonisti delle attività.	€ 600
TOTALE	€ 2.100

PROGRAMMA INTEGRATO **GAP D' AREA VASTA 2**
ANNI 2019-2021
- SCHEDA PROGETTO

<p>AREA DI INTERVENTO -CONTRASTO, PREVENZIONE, RIDUZIONE DEL RISCHIO DA GIOCO DI AZZARDO PATOLOGICO (GAP). DA 99/2019</p> <p>Obiettivo specifico</p> <p>Azione n. (riportare il titolo dell'Azione come specificato all'art.1 dell'Avviso)</p>
<p>Soggetto proponente/ Soggetto Capofila dell'ATS</p> <p>Denominazione: Azienda Servizi alla Persona "ASP AMBITO 9"</p> <p style="text-align: center;">Via Gramsci n° 95 60035 Jesi (AN)</p> <p>Telefono: 0731.236911 (centralino) Mail 1: r.ferro@comune.jesi.an.it;</p> <p style="padding-left: 40px;">0731.2369 86 (Rita Ferro, referente progetto)</p> <p style="padding-left: 40px;">0731.236984 (Cristiana Pesaresi, collaboratrice) Mail 2: c.pesaresi@comune.jesi.an.it</p> <p>Rappresentante legale: Presidente Dott. Marasca Matteo.</p> <p>Referente del progetto: Dott.ssa Rita Ferro-Assistente Sociale UO Disagio e Povertà</p>
<p>Obiettivo generale 1: INFORMAZIONE, EDUCAZIONE E SENSIBILIZZAZIONE.</p> <p>Obiettivo specifico A: Stimolare ed educare la popolazione ad un sano e proficuo uso delle nuove tecnologie</p>
<p>Attività proposte:</p> <p>Una rete di interventi comunicativi ed informativi immediatamente operativi (informativi sul tema) e direttamente sulle famiglie e singoli cittadini al fine di sensibilizzare l'intera cittadinanza.</p>
<p>Indicatori: (dovranno essere redatti sulla base delle indicazioni contenute nella D.A.99/19 "Nuova Programmazione GAP 19-21")</p> <p>Almeno due eventi all'anno divulgativi sul tema della ludopatia.</p>
<p>Personale che si intende impiegare</p> <p>Esperto della comunicazione digitale, esperti del dipartimento delle dipendenze patologiche nella figura dell'assistente sociale e della psicologa, esperto in statistiche del gioco.</p>
<p>Strumenti, attrezzature e altri materiali necessari alla realizzazione delle attività:</p> <ul style="list-style-type: none"> - webinar in piattaforme digitali (es.. zoom, teams e google meet...); - cancelleria, attrezzature hardware e software.
<p>Obiettivo generale 1: INFORMAZIONE, EDUCAZIONE E SENSIBILIZZAZIONE.</p> <p>Obiettivo specifico B: informare e sensibilizzare con gli strumenti ed i linguaggi più idonei:</p>

- *studenti di tutto il percorso scolastico (dalla scuola Materna agli Istituti Secondari di secondo grado);*
- *docenti (di tutto il percorso scolastico);*
- *genitori (di tutto il percorso scolastico).*

Attività proposte:

Alla base del progetto vi è il presupposto che il gioco può essere un semplice, più che legittimo e divertente svago, ma può anche diventare un'idea fissa, distruttiva, una patologia.

1. Realizzazione di laboratori in ambito extrascolastico e per l'attivazione di peer educator per le scuole superiori e nella scuola primaria per agire sui fattori di protezione attraverso la valorizzazione del gioco sano e della socializzazione;
2. partendo dall'errata convinzione dei giocatori d'azzardo di poter influenzare positivamente l'esito della giocata e dal fatto che i giochi di fortuna siano costruiti in modo tale da promuovere queste distorsioni cognitive, il progetto consiste nel formare i **docenti di matematica** per metterli in condizione di sviluppare azioni didattiche che aiutino gli studenti a osservare come i giochi d'azzardo siano costruiti così da instillare la convinzione che la vincita sia a portata di mano mentre, di fatto, il giocatore è destinato, sul lungo periodo, ad avere un bilancio negativo e a perdere i propri soldi;
3. sensibilizzare i ragazzi sui rischi del GAP, progettando e realizzando un vero e proprio gioco d'azzardo. Vengono analizzati in classe tutti gli elementi che spingono a continuare a giocare poi, con l'aiuto di un esperto, i ragazzi realizzeranno una slot machine. Successivamente gli stessi ragazzi modificheranno la slot introducendo una componente di abilità del giocatore, la quale trasforma l'azzardo in un gioco vero. Così facendo, la persona diventa protagonista del gioco, ha controllo sul risultato e può mettere in campo le proprie capacità;
4. attivazione di percorsi di supporto alla genitorialità e di educazione alla gestione del denaro in relazione alle richieste dei propri figli.

Indicatori: *(dovranno essere redatti sulla base delle indicazioni contenute nella D.A.99/19 "Nuova Programmazione GAP 19-21")*

- almeno 5 istituti scolastici;
- almeno 1000 beneficiari tra insegnanti/educatori studenti e genitori;
- almeno di 4 incontri per ogni istituto coinvolto.

Personale che si intende impiegare

Esperto della comunicazione digitale, esperti del dipartimento delle dipendenze patologiche nella figura dell'assistente sociale e della psicologa, animatore di comunità.

Strumenti, attrezzature e altri materiali necessari alla realizzazione delle attività:

- webinar in piattaforme digitali (es.. zoom, teams e google meet...);
- seminari e laboratori in presenza nelle scuole dove le condizioni permettano il rispetto delle normative vigenti in materia di prevenzione del virus Sars-Covid 19 come per altro già condiviso con le scuole nell'incontro on line svoltosi in data 03/12/2020;
- cancelleria, attrezzature hardware e software.

Obiettivo generale 1: *INFORMAZIONE, EDUCAZIONE E SENSIBILIZZAZIONE.*

Obiettivo specifico D: *sensibilizzare i soggetti non più in età lavorativa ad arricchire la loro quotidianità con una serie di stimoli diversificati (sociali, ricreativi, culturali, ludici), evitando di incorrere in forme di gioco d'azzardo.*

Attività proposte

- incontri di educazione alla gestione del denaro presso i sindacati dei pensionati, università della terza età, associazione bocciolina;
- collaborazione con i medici di medicina generale e con l'Uvi per divulgare l'informazione alla prevenzione dal gioco d'azzardo patologico presso gli studi medici e formazione agli stessi sugli indici di rischio e rilevazione della ludopatia.
- distribuzione di materiale informativo e questionario gambling attraverso modalità on line/video negli studi medici associati.

Indicatori: (dovranno essere redatti sulla base delle indicazioni contenute nella D.A.99/19 "Nuova Programmazione GAP 19-21")

- Almeno un incontro informativo rivolto alla cittadinanza adulta/over 65 per ogni luogo d'interesse indicato (n.3);
- almeno un incontro formativo rivolto ai medici di medicina generale e all'equipe dell'UVI;
- Almeno un video informativo ed un questionario on line da distribuire presso gli studi medici associati.

Personale che si intende impiegare

Personale che si intende impiegare: esperto della comunicazione digitale, esperti del dipartimento delle dipendenze patologiche nella figura dell'assistente sociale e della psicologa, animatore di comunità, esperto in statistiche del gioco.

Strumenti, attrezzature e altri materiali necessari alla realizzazione delle attività:

- webinar in piattaforme digitali (es.. zoom, teams e google meet...);
- cancelleria, attrezzature hardware e software;
- video camera e materiale per la produzione del video.

Spesa totale prevista:

(indicare un preventivo di spesa di massima. La quota complessiva deve corrispondere all'importo previsto dal Dipartimento per l'azione, come specificato all'Art.1 dell'Avviso)

Voce di Spesa	Costo previsto
Ob specifico A	€ 6.900
Ob. Specifico B	€ 4.500
Ob. Specifico D	€ 4.500
TOTALE	€ 15.900

Il presente verbale viene letto, approvato e sottoscritto.

IL PRESIDENTE
F.to Avv. MATTEO MARASCA

IL SEGRETARIO
F.to Dott.ssa SERENA SBARBATI

La stessa è pubblicata sul sito dell'Azienda Servizi alla Persona (ASP) "Ambito 9"/Ambito Territoriale IX : www.aspambitonove.it

Jesi, lì

IL DIRETTORE
F.to Dott. FRANCO PESARESI
